Roulette Online PRO

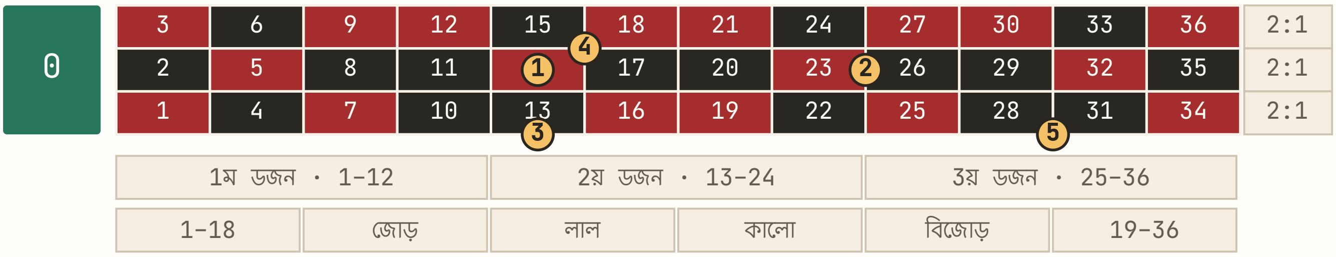
রুলেট চিট শিট

নির্দিষ্ট-অডস রেফারেন্স
ন্যায্য চাকার জন্য

ইউরোপীয়	আমেরিকান	ফরাসি
একক শূন্য · 37টি খোপ	0 ও 00 · 38টি খোপ	La partage, থাকলে
2.70% এজ	**5.26% এজ**	**সমান-অর্থের বাজিতে 1.35%**

একক-শূন্য বিন্যাস

টেবিলের ক্রম, চাকার ক্রম নয়



0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1

1ম ডজন · 1–12	2য় ডজন · 13–24	3য় ডজন · 25–36

1–18	জোড়	লাল	কালো	বিজোড়	19–36

চিপ-অবস্থানের উদাহরণ: 1 একক-সংখ্যা · 2 জোড়া · 3 সারি · 4 কোণ · 5 ছয়-সংখ্যার সারি

বাইরের বাজি: লাল/কালো, বিজোড়/জোড় ও 1–18/19–36 প্রতিটি 18টি সংখ্যা ঢাকে। শূন্য লাল বা কালো, বিজোড় বা জোড়, নিচু বা উঁচু—কোনোটিই নয়।

প্রদান ও সম্ভাবনা

প্রতি স্পিনে জেতার সম্ভাবনা

বাজি	সংখ্যা	প্রদান	EU (37)	US (38)
একক-সংখ্যা বাজি	1	35:1	2.70%	2.63%
জোড়া বাজি	2	17:1	5.41%	5.26%
সারি বাজি / ট্রিও	3	11:1	8.11%	7.89%
কোণ বাজি	4	8:1	10.81%	10.53%
প্রথম চার (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	–
ছয়-সংখ্যার সারি বাজি	6	5:1	16.22%	15.79%
ডজন বাজি	12	2:1	32.43%	31.58%
কলাম	12	2:1	32.43%	31.58%
লাল / কালো	18	1:1	48.65%	47.37%
বিজোড় / জোড়	18	1:1	48.65%	47.37%
নিচু / উঁচু (1–18 / 19–36)	18	1:1	48.65%	47.37%
US প্রথম পাঁচ (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	–	13.16%

US টপ লাইন: 0, 00, 1, 2, 3 5টি খোপ ঢাকে ও 6:1 দেয়; এর এজ 7.89%। একক-শূন্যের প্রথম চার (0, 1, 2, 3) দেয় 8:1।

প্রদান সঠিকভাবে পড়ুন

প্রদানের অনুপাত শুধু **নিট জয়** দেখায়। জেতা বাজির অঙ্কও ফেরত আসে: $1-এর একক-সংখ্যা জয়ে মোট $36 ফেরত। একাধিক বাজিতে আগে প্রতিটি বাজির অঙ্ক বাদ দিন; এক স্পিনে কয়েকটি জয় মিটতে পারে।

শূন্য ও ফরাসি নিয়ম

স্ট্যান্ডার্ড বাইরের বাজি 0 বা 00-তে হারে। La partage শুধু উপযুক্ত সমান-অর্থের বাজিতে অর্ধেক ফেরত দেয়। En prison নিয়ম টেবিলভেদে ভিন্ন; বাজির আগে বেটিং বিন্যাসের নিয়ম পড়ুন।

ফরাসি কল বাজি

Voisins	**Tiers**	**Orphelins**	**Jeu zéro**
17 খোপ / 9 চিপ	12 খোপ / 6 চিপ	8 খোপ / 5 চিপ	7 খোপ / 4 চিপ

কল চাকার একটি খাত জুড়ে বাজি একত্র করে। বিজয়ী খোপ অনুযায়ী নিট ফেরত বদলায়; কোনো বিশেষ এজ নেই।

> **পরিপ্রেক্ষিত রাখুন।** স্পিনগুলো স্বাধীন: কোনো সিস্টেম এজ বদলায় না। খেলার আগে সহনীয় ক্ষতি ও সময়ের সীমা ঠিক করুন; ক্ষতি পুষিয়ে নিতে কখনো তাড়া করবেন না।

bn.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

স্ট্যান্ডার্ড নির্দিষ্ট-অডস ও ন্যায্য চাকা ধরে; বিশেষ টেবিলে ভিন্ন হতে পারে।

Roulette Online PRO

জনপ্রিয় রুলেট কৌশল

দ্রুত রেফারেন্স
সমান-অর্থের বাজির জন্য

পরিচিত আটটি পদ্ধতি; পরিমাপিত ক্রমতালিকা নয়। 1u হলো আপনার ভিত্তি বাজির অঙ্ক। লাল/কালো, বিজোড়/জোড় বা 1–18/19–36 ব্যবহার করুন।

সব কৌশলেই হাউস এজ অপরিবর্তিত: স্ট্যান্ডার্ড একক-শূন্যে **2.70%**, ডবল-শূন্যে **5.26%**।

সংকেত **জ** জয় **হ** হার 0 ও 00 পূর্ণ হার; La partage নেই।

মার্টিঙ্গেলের চাপ-বিন্দু। 5টি হারে 31u ক্ষতি; পরবর্তী বাজি 32u; সেটি ধরতে শুরুতে 63u দরকার। কোনো জয় নিশ্চিত নয়।

স্থির-অঙ্কের বাজি

শুরু	সবসময় 1u।
জয়	1u-তেই থাকুন।
হার	1u-তেই থাকুন।
রিসেট	আগে ঠিক করা সেশন-সীমা ব্যবহার করুন।
ঝুঁকি	ক্ষতি পূরণের স্বয়ংক্রিয় ব্যবস্থা নেই।

উদাহরণ **হজহ** · বাজির অঙ্ক **[1, 1, 1]u** · নিট **-1u**

মার্টিঙ্গেল

শুরু	1u দিয়ে শুরু।
জয়	1u-তে ফিরুন।
হার	বাজির অঙ্ক দ্বিগুণ করুন।
রিসেট	প্রতিটি জয়ের পর।
ঝুঁকি	টেবিল ও তহবিলের সীমা পুনরুদ্ধার ভেঙে দিতে পারে।

উদাহরণ **হহজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 2, 4]u** · নিট **+1u**

পারোলি / উল্টো মার্টিঙ্গেল

শুরু	1u দিয়ে শুরু।
জয়	1u, 2u, 4u পর্যন্ত দ্বিগুণ করুন।
হার	1u-তে ফিরুন।
রিসেট	যেকোনো হার বা তৃতীয় জয়ের পর।
ঝুঁকি	আগের কোনো হারে চক্র −1u থাকে।

উদাহরণ **জজজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 2, 4]u** · নিট **+7u**

ড’আলেম্বার

শুরু	1u দিয়ে শুরু।
জয়	1u বাদ দিন; সর্বনিম্ন 1u।
হার	1u যোগ করুন।
রিসেট	নেই।
ঝুঁকি	হারের ধারায় বাজির অঙ্ক ধীরে ধীরে বাড়ে।

উদাহরণ **হহজজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 2, 3, 2]u** · নিট **+2u**

ফিবোনাচ্চি

শুরু	1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… ব্যবহার করুন।
জয়	দুই পদ পিছোন, প্রথম 1u-র আগে নয়।
হার	এক পদ এগোন।
রিসেট	প্রথম পদই সর্বনিম্ন।
ঝুঁকি	একটি জয়ে ক্ষতি পূরণ নাও হতে পারে।

উদাহরণ **হহজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 1, 2, 3]u** · নিট **-1u** · পরবর্তী 1u

লাবুশের

শুরু	লাইন [1, 2, 3]; দুই প্রান্তের যোগফল ধরুন (একটি থাকলে সেটিই)।
জয়	দুই প্রান্ত বাদ দিন।
হার	বাজির অঙ্কটি শেষে যোগ করুন।
রিসেট	লাইন খালি হলে।
ঝুঁকি	হারে লাইন লম্বা হয়; বাজির অঙ্কের ঊর্ধ্বসীমা নেই।

উদাহরণ **হজজ** · বাজির অঙ্ক **[4, 5, 5]u** · নিট **+6u**

1-3-2-6

শুরু	1u দিয়ে শুরু।
জয়	3u, 2u, তারপর 6u-তে এগোন।
হার	1u-তে ফিরুন।
রিসেট	চারটি জয়ের পর।
ঝুঁকি	দেরিতে হার লাভ মুছে দিতে পারে; লক্ষ্য নিশ্চিত নয়।

উদাহরণ **জজজজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 3, 2, 6]u** · নিট **+12u**
দেরিতে হার জজজহ · নিট **0u**

অস্কারস গ্রাইন্ড

শুরু	চক্রের লক্ষ্য +1u; 1u দিয়ে শুরু।
জয়	কম পড়লে 1u বাড়ান; এখনও প্রয়োজনীয় অঙ্কে সীমিত রাখুন।
হার	বর্তমান বাজির অঙ্কই রাখুন।
রিসেট	+1u-তে।
ঝুঁকি	চক্র দীর্ঘ হয়ে তহবিল নিঃশেষ করতে পারে।

উদাহরণ **হহহজজজ** · বাজির অঙ্ক **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · নিট **+1u**

খেলার আগে সহনীয় বাজেট ও থামার সময় ঠিক করুন; ক্ষতি পুষিয়ে নিতে কখনো তাড়া করবেন না।
কোনো কৌশলই জয়ের নিশ্চয়তা দেয় না।